

Master Recherche

MANAGEMENT DES TECHNOLOGIES INTERACTIVES 3D

Ingénierie du Virtuel et Innovation (IVI)

Institut de Laval – MASTER 1 et MASTER 2



INTRODUCTION

Le parcours Management des Technologies Interactives 3D - MTI3D regroupe les itinéraires Ingénierie du Virtuel et de l'Innovation (IVI) à Laval et Ingénierie Numérique (IN) à Chalon-sur-Saône. Cette formation forme des spécialistes des technologies interactives 3D en connexion avec le monde professionnel et académique. Les étudiants acquièrent une expertise forte pour créer de nouveaux produits et services s'appuyant sur la Réalité Virtuelle et la Réalité Augmentée.

PUBLICS

Master 1

Titulaire d'une Licence ou d'un Bachelor

Master 2

Titulaire d'un diplôme Bac +4 ou Bac +5

DÉBOUCHÉS

- Experts de la mise en œuvre des technologies du virtuel et des processus d'innovation
- Ingénieurs R&D
- Chefs de projets dans le domaine des nouvelles technologies
- Poursuite en doctorat dans le domaine des technologies interactives

PROCÉDURE

- Critères d'admission :**
Présélection sur dossier, puis entretien individuel
- Date(s) limite(s) de candidature :**
2 sessions de recrutement : mi-juin et fin-août
Pour les étudiants internationaux, voir les conditions auprès de Campus France

POINTS FORTS

- Une pédagogie par projets
- Une grande autonomie alliée à un fort encadrement de l'équipe pédagogique
- Projets réels en lien avec le tissu économique local et national
- Une équipe pédagogique formée d'experts reconnus, académiques et professionnels
- Des moyens exceptionnels accessibles 24h/24 et 7j/7 au Laval Virtual Center (bâtiment inauguré fin 2017)

PRÉREQUIS

La maîtrise de tout ou partie de ces connaissances est appréciée :

- Développement informatique
- Modélisation 3D
- UX Design

PARTENAIRES

- Partenaires académiques :**
École de Design de Nantes Atlantique, Université Catholique de l'Ouest, Kanagawa Institute of Technology, Japan Advanced Institute of Science and Technology, Laboratoire de Cyberpsychologie de l'Université du Québec en Outaouais.
- Partenaires industriels :**
Mann+Hummel, Dassault Systèmes, SNCF, HDG, St Gobain, On-X, Decathlon...
- Partenaires institutionnels :**
CLARTE, INRIA, Universités du Mans et d'Angers

COÛT DE LA FORMATION

243 euros en 2019 - 2020, hors Contribution Vie Etudiante et de Campus (CVEC)

PROGRAMME

Programme Master 1

- **Programmation** : algorithmique, C++, SFML, C#
- **Sciences de l'ingénieur** : CAO, impression 3D, prototypage électronique
- **Infographie 2D et 3D**
- **Programmation 3D temps réel** : réalité virtuelle, réalité augmentée
- **Management et communication** : management d'équipe, communication, anglais, UX design, agilité
- **Projets** : 3D, innovation, junior (6 semaines), RV Team (projet de 2 semaines permettant de participer aux concours étudiants lors du salon Laval Virtual)

Programme Master 2

- **Recherche** : théorie, méthodologie, étude expérimentale, statistiques
- **Modélisation** : infographie, texturing, techniques avancées
- **Réalité virtuelle et augmentée**
- **Management** : gestion de projet, chiffrage, marketing, conduite du changement, agilité, anglais
- **Projets** : réalité virtuelle, innovation, senior (6 semaines), RV Team (projet de 2 semaines permettant de participer aux concours étudiants lors du salon Laval Virtual)

CALENDRIER

- **Master 1** : formation théorique de mi-septembre à mi-mai + stage de 2 à 5 mois
- **Master 2** : formation théorique de fin septembre à mi-mai + stage de 4 à 6 mois en laboratoire de recherche ou en milieu industriel (R&D). Le Master 2 peut être financé sous contrat de professionnalisation avec une entreprise

CONTACT

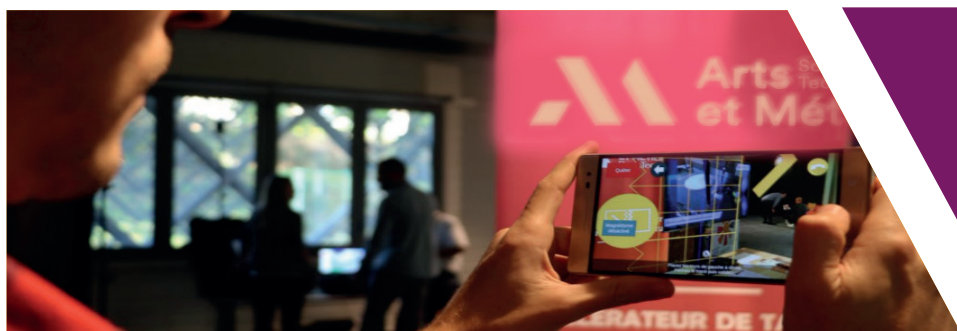
Olivier Christmann

Maître de conférences

laval.mti3d@ensam.eu - Tél. : +33 (0)2 43 65 34 11

Institut Arts et Métiers de Laval

Laval Virtual Center - Rue Marie Curie - 53810 Changé



Pour candidater en ligne,
rendez-vous sur :
[https://artsetmetiers.fr/
formation/masters-recherche](https://artsetmetiers.fr/formation/masters-recherche)